

L'espace Auteurs, c'est :

- Une animation spéciale : « Archipelago : du prototype au jeu finalisé »
- Des jeux (à l'état de prototype ou déjà édités) présentés par leurs créateurs

Christophe Boelinger et Ismaël Pommaz - Archipelago : du prototype au jeu édité ...

- Ismaël montrera quelques étapes créatives des hexagones et des futurs personnages pour la suite.
- Christophe et Ismaël parleront de la manière dont ils ont travaillé ensemble pour parvenir à cette esthétique et cette modularité quasi parfaite.

Christophe Boelinger

- **Archipelago** (Ludically) : 2 à 5 joueurs. Durée : variable
Archipelago retrace l'ère majestueuse de la découverte des archipels à travers le globe de 1492 (découverte des Antilles par Christophe Colomb) jusqu'à 1797 (colonisation de Tahiti).
Chaque joueur incarne un explorateur et son équipe, mandatés par une nation européenne pour découvrir, coloniser et exploiter les archipels. Ces missions sont censées s'effectuer de manière diplomatique, en répondant tant aux besoins de la population locale qu'aux demandes régulières du continent. Il faudra donc respecter l'archipel et ses autochtones au risque de voir les natifs se révolter pour finir en guerre d'indépendance. Les limites entre expansionnisme et humanisme, économie et respect des valeurs locales, transmission de connaissances et industrialisation à outrance, ne sont pas toujours évidentes à trouver.
Vous serez en concurrence avec d'autres grands explorateurs qui ont chacun leurs propres objectifs et priorités. Mais il vous faudra travailler ensemble pour préserver l'équilibre de l'archipel en évitant à tout prix la révolte et son indépendance ... ou non.

Nicolas Bourgoïn

- **Mimtoo** (Cocktail Games) : De 4 joueurs jusqu'à... plein. A partir 8 ans. Durée : 20 mn.
Le principe : associer un personnage et une action de manière aléatoire, mimer le tout à son équipe pour lui faire deviner le maximum de combinaisons dans un délai d'une minute.
- **Memopaf** : De 2 joueurs jusqu'à... plein aussi. On peut y jouer dès lors que l'on sait lire.
Le principe : cumuler des Sujets, Formules verbales et Compléments sans aucun rapport entre eux pour former des phrases de plus en plus longues et complètement décalées jusqu'à ce que l'un des joueurs flanche et récupère donc le tas de cartes déjà citées. Celui qui en a le moins gagne la partie.

Alexandre Droit

- **Foutrak** (Cocktail Games)
- 4 prototypes (3 jeux d'ambiance et un petit jeu de stratégie)

Grégory Escolin

- **Bonap** : Un jeu de cartes super léger à consommer sans modération.
Bonap, le seul jeu de carte où il est permis de prendre des kilos. Essayez de garder la ligne et de manger léger pour être le dernier à atteindre 100 KG.
Méfiez-vous des orgies et des choucroutes garnies.
- **Voodoo** : un jeu de palabre et de magie noire, le jeu de carte des Marabouts
Quels que soient vos problèmes : Amour, Argent, Santé, Rétablissement des relations sentimentales, Travail, Vente, Affaires, ce jeu vous redonnera le sourire et vous protégera de l'ennui. Des résultats définitifs et garantis en 48 heures même pour les cas les plus désespérés.

Roméo Hennion

- **Sbire** : 3-5 joueurs, à partir de 12 ans. Durée : 2 à 3 h
Sbire est un jeu de stratégie semi coopératif dans lequel les joueurs incarnent chacun un clan de sbires (gobelins, gnomes, fantômes, zombies, démons ou elfes noirs).

Les clans sont envoyés dans une arène, pour y combattre un groupe de héros (elfes, nains, humains, guerriers, barbares, rôdeurs, mages ...)

Le but du jeu est de vaincre ensemble les héros, avant que le seigneur des ténèbres ne se lasse, et ne décide de zapper tout ce petit monde.

Ce faisant, chaque clan devra user de plans fourbes et de stratagèmes pour tirer la couverture à soi aux yeux du seigneur des ténèbres. Car le clan sbire qui s'illustrera le plus dans l'arène remportera la garde de l'aile ouest toute neuve du donjon du seigneur.

- **Sabordage** : De 2 joueurs jusqu'à... plein. A partir de 8 ans. Durée : 30-45 min
Sabordage est un jeu dans lequel chaque joueur joue un capitaine pirate. Dans un chantier naval, chaque capitaine a un bateau, les cales sont encore sèches, mais déjà les rivalités se font sentir. Chaque capitaine tâche de faire construire un plus grand bateau que ses voisins. Tous les coups bas sont permis, comme tirer au canon ou encore passer à l'abordage du navire voisin. Après tout, pas besoin d'attendre d'être en mer pour faire de la piraterie !

Sébastien Kihm

- **1984 : Big Brother is watching you** : une adaptation fidèle du roman de George Orwell, pour 3 à 6 joueurs expérimentés. Durée : 2 h
Equipes cachées avec choix libre de son camp, intrigue, déduction, information partielle, majorités, gestion de main de cartes...
En 1984, à Londres, le Parti unique de Big Brother a mis en place une surveillance totale des individus, falsifie massivement l'histoire et traque impitoyablement tout signe d'opposition, jusque dans la moindre pensée. Chaque joueur est un fonctionnaire du Parti qui doit choisir secrètement une cause (Big Brother ou La Fraternité), et qui emploiera tous les moyens à sa disposition pour assurer une victoire symbolique de son camp. Le sens de ces actes et le résultat de cette lutte se dévoileront progressivement, avec le Ministère de l'Amour pour unique issue...

Xavier Lardy

- Moutl jeux qui conviennent aussi bien aux joueurs très occasionnels qu'aux amateurs de réflexion
 - Galipotes : petit jeu rapide pour 3 à 5 joueurs, où chacun doit se défausser le plus vite possible de ses cartes pour reconstituer le portrait le Galipote, créature légendaire qui a surgi de nuit au centre d'un petit village au nord du marais poitevin.
 - Maswana : jeu coopératif pour 2 joueurs, où les joueurs doivent protéger la forêt amazonienne de la déforestation et la pollution, à l'aide de leurs farouches amazones et le soutien des divinités.
 - Cosmetic Driver : jeu de course loufoque pour 2 à 4 joueurs, où chacun dirige un groupe de nanas abs' fab' qui part faire la fête et n'a d'autre solution que se préparer... dans la voiture !
- **Phantom** (Ludonaute) : 2 joueurs à partir de 10 ans. Durée : 30 mn
Dans Phantom, l'aire de jeu est divisée en deux camps de part et d'autre des quatre zones de la maison – Jardin, Sous-sol, Rez-de-chaussée, Etage. Chaque joueur contrôle un des deux camps. Il doit y faire apparaître des spectres, revenants et autres esprits en face des différentes zones de la maison afin d'épouvanter ses habitants avant le joueur adverse.

Agnès Largeaud

- **Animiam** : 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans. Durée : 30 mn
C'est jour de fête à la ménagerie ... On organise un grand prix pour déterminer le nouveau champion. Les pronostics vont bon train et certains petits malins sans scrupule sont prêts à tout pour faire gagner leur favori ... Ainsi, ils n'hésiteront pas à corrompre le placier pour être bien positionnés dans les tribunes, ni à utiliser de la nourriture pour stimuler leur favori ou pour détourner les concurrents de leur objectif.
- **Abracadamot** : Jeu coopératif pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans. Durée : 40 mn
Le grand mage noir vous a fait ingurgiter une potion inconnue. Vous devez rapidement concocter un antidote avant que la potion ne fasse effet. Pour cela, il vous faut identifier la potion en menant une petite enquête, et récolter les ingrédients nécessaires. A vous de vous organiser pour vous répartir les tâches, et de faire preuve d'imagination, car pour vous déplacer, vous devez prononcer un mot magique qui vous fera progresser d'autant de cases qu'il comporte de syllabes.

- **Saute mouton** : 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans. Durée : 20 mn
C'est bien connu, pour s'endormir, il faut compter les moutons ... Le but du jeu est d'endormir vos adversaires avant qu'ils ne vous endorment. Faites sauter des moutons devant leurs yeux, en évitant qu'ils n'en fassent autant ... un jeu de rapidité où l'on n'a pas le temps de s'endormir.
- **Camouflanimmo** (Djeco) : 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans. Durée : 10 mn
Chaque joueur incarne un animal capable de se camoufler dans la nature.
Ces animaux prennent part à une course, mais ils doivent veiller à ne pas être repérés par leurs ennemis. Leur camouflage est efficace s'il présente au moins une caractéristique commune avec la prochaine étape du parcours (couleur ou forme). Un même camouflage peut permettre de progresser de plusieurs cases à la fois. Attention à bien le choisir ...

Yoann Levet

- **Myrmes** (Ystari Games : sortie fin octobre) : 2 à 4 joueurs à partir de 12 ans. Durée : 75 mn
Au royaume de Myrmes, les colonies des fourmis luttent depuis des siècles pour dominer leurs voisines. Pour mettre fin à cette guerre, le conseil des reines a décrété qu'une dernière bataille déciderait de la victoire finale. Lancez vos soldats et vos ouvrières à l'assaut du royaume. Remplissez votre réserve, chassez des insectes et placez vos phéromones judicieusement pour conquérir le territoire. Mais surtout, n'oubliez pas de préparer l'hiver !

Pierre Mabrut présentera

- **Les compagnons de l'oiseau** : 3 à 6 joueurs à partir de 10 ans. Durée : 15 mn par joueur
Lors des fêtes renaissance du roi de l'oiseau au Puy-en-Velay, vous aller incarner le capitaine d'une des fameuses isles (associations de quartiers) qui animent les festivités par leurs costumes, jeux, ripailles et autres animations ...
Vous croiserez au coin des rues, des saltimbanques et des dresseurs d'ours, des archers et des bourgeois, des gueux et des cracheurs de feu ... peut être même apercevrez-vous François 1er venu rendre visite à la ville.
Votre objectif sera de faire de votre isle la plus réputée. Point n'est besoin de points de victoire, mais vous allez devoir conquérir les 7 trophées mis en jeu, qui représentent 7 temps forts des fêtes : le concours du meilleur hypocras, les troubadours, le campement le plus accueillant, les meilleurs hommes d'arme, le plus beau costume, le tournoi d'archers, et le défilé final.

Pascal Rolly présentera

- **Bolloq** : 2 joueurs à partir de 10 ans. Durée : 20 mn
Billard de table alliant adresse et stratégie.

Planning

	vendredi 14h-18h	vendredi 18h-24h	samedi 10h-14h	samedi 14h-18h	dimanche 10h-14h	dimanche 14h-18h
Christophe Boelinger			X	X		
Christophe Boelinger et Ismaël Pommaz		X			?	
Nicolas Bourgoïn			X		X	X
Alexandre Droit			X	X	X	
Grégory Escolin			X		X	X
Roméo Hennion	X	X		X		X
Sébastien Kihm	X	X		X		X
Xavier Lardy			X	X	X	
Agnès Largeaud	X		X	X		
Yoann Levet		X	X			X
Pierre Mabrut				X	X	
Pascal Rolly	X	X			X	X